



Nombre del Conquistador \_\_\_\_\_

## Electricidad

---

( Se requiere un instructor)

1. Explicar e ilustrar un experimento por el cual las leyes eléctricas de atracción y repulsión se demuestran.

Experimento \_\_\_\_\_

Explicación \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

2. Explicar la diferencia entre corriente directa y corriente alterna, y demostrar los usos a las que cada una se adapta. Dar un método para determinar qué tipo de corriente fluye en un determinado circuito.

Directa \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Alterna \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Método para determinar el tipo de corriente \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

3. Conectar un timbre, campana, o una luz con una batería utilizando un interruptor en línea.
4. Hacer y ejecutar un simple motor eléctrico de un equipo a escala o desmontar un motor e identificar las partes, y explicar cómo funciona.
5. Hacer una célula simple de batería.
6. Demostrar la capacidad para sustituir fusibles o reajustar un cortacircuito y demostrar el empalme aprobado del *National Electric Code* – (NEC -Código Eléctrico Nacional) utilizando cables aislados.
7. Mostrar cómo se rescata a una persona en contacto con un cable eléctrico que tiene electricidad y tener conocimiento del método de la reanimación para una persona inconsciente del choque (shock).
8. Hacer un diagrama simple de un sistema de iluminación de un automóvil.

- ❑ 9. Hacer un diagrama que demuestre correctamente las luces, interruptores y los convenientes tomacorrientes controlados por cada cortacircuito en una casa.
- ❑ 10. Leer un medidor de luz correctamente y calcular el gasto a pagar en la residencia de acuerdo a la tasa aplicada en su comunidad.

Lectura del medidor = \_\_\_\_\_

Tasa de la comunidad = \_\_\_\_\_

La cuenta = \_\_\_\_\_