



Nombre del Conquistador _____

Tejer

- 1. Definir los siguientes términos:
 - T-Tejer _____
 - P-Punto _____
 - PPS-Pasar puntos _____
 - RND-Redondo o en círculo _____
 - JUN-Juntos _____
 - PPE-Pasar punto encima _____
 - INC-Incrementar _____
 - DIS-Disminuir _____
 - HA-Hilo arriba _____
- 2. Demostrar los siguientes puntos:
 - a. Montar calzar puntos
 - b. Cerrar
 - c. Puntadas de torzadas o de cadeneta
 - d. Nervaduras
 - e. Puntada de liga
 - f. Puntada stockinette
 - g. Recoger una puntada caída
- 3. Conocer cómo cuidar de este tipo de estambre:
 - Lana _____
 - _____
 - Pelo _____
 - _____
 - Sintéticas _____
 - _____
- 4. Mostrar cómo unir una nueva bola de estambre.

Fecha completada _____

Instructor/Asesor _____

5. Identificar y conocer el propósito de los siguientes pesos de un hilo:
- Media _____

- Deportes _____

- Pesado _____

- Voluminosos _____

6. Tejer dos artículos de los siguientes:
- a. Zapatillas
 - b. Guantes sin dedos (Mitones)
 - c. Botines de bebe
 - d. Sombrero
 - e. Bufanda
 - f. Suéter sin mangas
 - g. Opción razonable

Tejer avanzado

- 1. Tener la especialidad de “Tejer”.
- 2. Tejer un par de calcetines, guantes, o algún otro artículo, utilizando cuatro agujas y bobinas de hilo estambre.
- 3. Tejer una colcha o un manta para bebé.
- 4. Tejer un suéter con mangas largas o un conjunto de bebé, gorrito y botines.